

● 私服魔域



日漸膠著的緊張局勢下，神選之人落入凡間，全力對抗黑暗力氣，但也無法完全斬草除根，壹場大战無可兜免，而作為神選者的玩家，將壹起決定這片土地的未來。自在 PK 機制與軍團战玩法是“魔域”系列著作的主力規劃，《魔域》在此基礎上大幅優化战役手感與規矩機制，確保每壹位玩家都能擁有極致战役體會。

私服魔域

遊戲特別添加“主次戰場”概念玩法，全面摒棄战力數值比大小規劃理念，不管战力怎麼，都能在人群中快速發現勢均力敵的對手，讓每位玩家在大型團战中都能發揮自己的力氣。在战役方面，《魔域》對战視角更加自在，功能布局間明合理，技能效果拳拳到肉，即使在敵軍密集的战役裏，也能壹秒精準識別對手，還有超多畫質與視角選項，全面統籌新老玩家遊戲體會。